аCMS – Система управления сайтом, админ панель;

Для лендосов пойдет скрипт TextoLite;

Для многостранички можно и нужно бахнуть ЦМС.

Топы с их + и – :

OpenCart -> Интернет-магазины, проста в управлении, средний лвл навыков

Drupal -> Любой вид сайтов, высокий лвл навыков, непроста в управлении, очень хорошая защита, дорогая разработка

MODX -> Любой вид сайтов, высокий лвл навыков, сложна в управлении, база плагинов нормальная

Joomla -> Любой вид сайтов, средний лвл навыков, проста в управлении, хорошая защита

Wordpress - > Любой вид сайтов, проста в управлении, я справлюсь, огромное комьюнити, популярна, много плагинов.

<https://ru.wordpress.org/download/> качаем ВП и накатываем на ОпенСервер  
Для это нужен ПхПАдмин там создаем БД и Пользователя(Вкладка привелегий) который сможет ее использовать.

BD

child\_admin

zk.,k.rjnjd

Adminka

admin

12345admin

Подходы создания тем ->

1. Генератор шаблона (https://underscores.me/)
2. Создание с нуля

В папке вп-контент-> темы создаем новую тему, в ней файлы стайл цсс (с именем темы для регистрации) и индекс.пхп

Папка внутри темы «assets» нужна для шрифтов, картинок, стили

(Следи за путями), динамическое подключение -> wp.head();

functions.php -> главный файл для вп, тут подключаем хуки вп, они нужны для подключения тем к примеру. (хук – действие во время другого действия)

wp-kama.ru ---Энциклопедия функций

Лайфхак для замены всех картинок с левым путем можно использовать поиск по коду и реплейс с функцией <?php echo bloginfo('template\_url'); ?>/assets/img

Правильная тема Шаблона для WP

(можно бахнуть и при помощи <https://underscores.me/>)

Внутри есть такие папки как:

Inc, Template-parts

Тут сидят отдельные кусочки темы к примеру футер, хедер, серч-бар

Более подробно о хуках  
Еще раз хук, это действие, которое происходит вовремя или после какого-то события(действия)

Хуки делят на Фильтры и События

Фильтр – нужны для фильтрации передаваемых значений, возвращает значение как измененное, так и нет.

События – срабатывают в определенный момент и ничего не возвращают.

К каждому хуку прикрепляют доп функцию, она может содержать дополнительные аргументы.

add\_action(tag, fun\_to\_add, priority, args)

tag – Название действия к которому цепляем функцию

fun\_to\_add – название вызываемой функции во время срабатывания хука

priority – приоритет выполнения функции, по умолчанию это 10, чем больше число, тем позднее выполнение

args – число аргументов которые принимает функция, аргументы через знак доллар в функции

do\_action после эда и функции, выполняет дейсвтие

К одному хуку можно цеплять несколько функций

Кастомный хук события

<?php

    function print\_hello($text, $name){

        echo 'Hello World!' . $text . ' ' . $name;

    };

    add\_action('my\_hook', 'print\_hello', 10, 2);

    do\_action( 'my\_hook', 'Dir', 'Src');

?>

Кастомный хук фильтра

<?php

  function my\_filter\_function($str){

return 'Hello ' . $str;};

    add\_filter('my\_filter', 'my\_filter\_function');

    echo apply\_filters( 'my\_filter', 'World' );

?>

remove\_action(Имя хука, имя функции, приоритет который равен приоритету эд экшн) и remove\_filter() нужны для удаления после отработки.